



OILBOOM-E410S

De actieve oliebarrière

De Oilboom-E410S is een actieve oliebarrière; hij blokkert de oliedoorgang en absorberd de olie tegelijkertijd. Passieve oliebarrières blokkeren de olie, maar zijn niet absorberend.

Oilbooms absorberen en dichten op betrouwbare wijze olieoverlies op water en aan land voordat ze kunnen uitzetten. De oliekeerschermen absorberen zwevende olievlekken op het water. Tevens kunnen de oliekeerschermen ook op het land worden gebruikt.

Eigenschappen

- Een touw langs de Oilbooms versterkt de Oilboom tijdens het uitzetten en het binnenhalen;
- Met een systeem van karabijnhaken en metalen ogen kunt u eenvoudig meerdere Oilbooms met elkaar verbinden voor een groter bereik;
- Het ingesloten absorberende materiaal maakt een snelle en eenvoudige reiniging mogelijk;
- De met olie gevulde polypropyleenvulling is hydrofoob en geschikt voor insluiting en absorptie van olievlekken en vloeistoffen in verschillende omgevingen, op water en land;
- Actieve Oilbooms vangen vloeistoffen op, zelfs wanneer het Oilboommateriaal volledig verzadigd is;
- De robuuste buitenstof van de Oilboom voorkomt dat er afval wordt opgevangen, maar tegelijkertijd blijft de Oilboom flexibel;
- Actieve Oilbooms absorberen en binden olie en andere vloeistoffen op oliebasis, terwijl de Oilbooms geen water absorberen;
- De hoge witte kleur van de Oilboom maakt het gemakkelijker geabsorbeerde olie te herkennen; actieve Oilbooms geven duidelijk de mate van verzadiging aan.

Technische Eigenschappen

Lengte:	3 m
Doorsnede:	13 cm
Gewicht:	10 kg
Capaciteit:	185 l/4 stuks
Verpakking:	4 stuks



WWW.JOOSTENKUNSTSTOFFEN.NL

Deze informatie is met de grootst mogelijke zorg samengesteld, nochtans kunnen aan de inhoud geen rechten worden ontleend.

Bemmel	Veilingweg 24	NL-6681 LA Bemmel	t +31 (0)481 424 721	bemmel@joostenkunststoffen.nl
Delft	Voltaweg 3	NL-2627 BD Delft	t +31 (0)152 855 580	delft@joostenkunststoffen.nl
Beverwijk	Lijndenweg 32b	NL-1951 NC Velsen-Noord	t +31 (0)251 261 800	beverwijk@joostenkunststoffen.nl